Содержание

[**Assignment #3: Локализация текста**](#_29wiywt5oodj) **2**

[Step 1.](#_edl9bk75tebk) 3

[Step 2.](#_p8v2mzvsva50) 3

[Step 3.](#_d2ojchms8r38) 5

[Step 4.](#_kj24l4vu5lpp) 5

[Step 5.](#_a16n56ifaqc6) 5

[Step 6.](#_plkpmqw5ycei) 6

[Step 7.](#_dm5dsgrm77c7) 6

[Step 8.](#_t5gt0m5jvws7) 7

[Step 9.](#_5rmhwo29058) 8

[Step 10.](#_4qn4y0u0rui5) 8

[Step 11.](#_l98yc2la0wt9) 8

[**Assignment #4: Поддержка ландшафтной ориентации (Landscape)**](#_9gpaogp66gcx) **9**

[Step 1.](#_bfidia2rj39r) 9

[Step 2.](#_w1584vg05ffq) 10

[Step 3](#_b3b5i8rcbb0k) 10

[Step 4.](#_o510mutfhmxo) 11

[Step 5.](#_u2drcxexrbjl) 12

[Step 6.](#_bcbfgfascxcx) 12

[Step 8.](#_gebw906sg828) 13

[Step 9.](#_l3nsrkpoifsl) 14

[Step 10.](#_s69b53od1fi2) 14

[Step 11.](#_ollrsc3cyzjn) 15

# 

# Assignment #3: Локализация текста

**Задача:**

*Создать русский перевод для текста Hello World*

**Ответ:**

В конце задания на эмуляторе для двух языков англ и русский, должно вывестись следующее:

## 

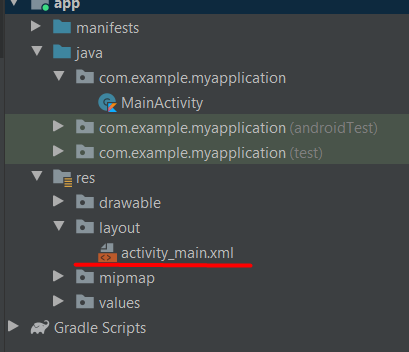
en ru

Введем некоторые сокращения:

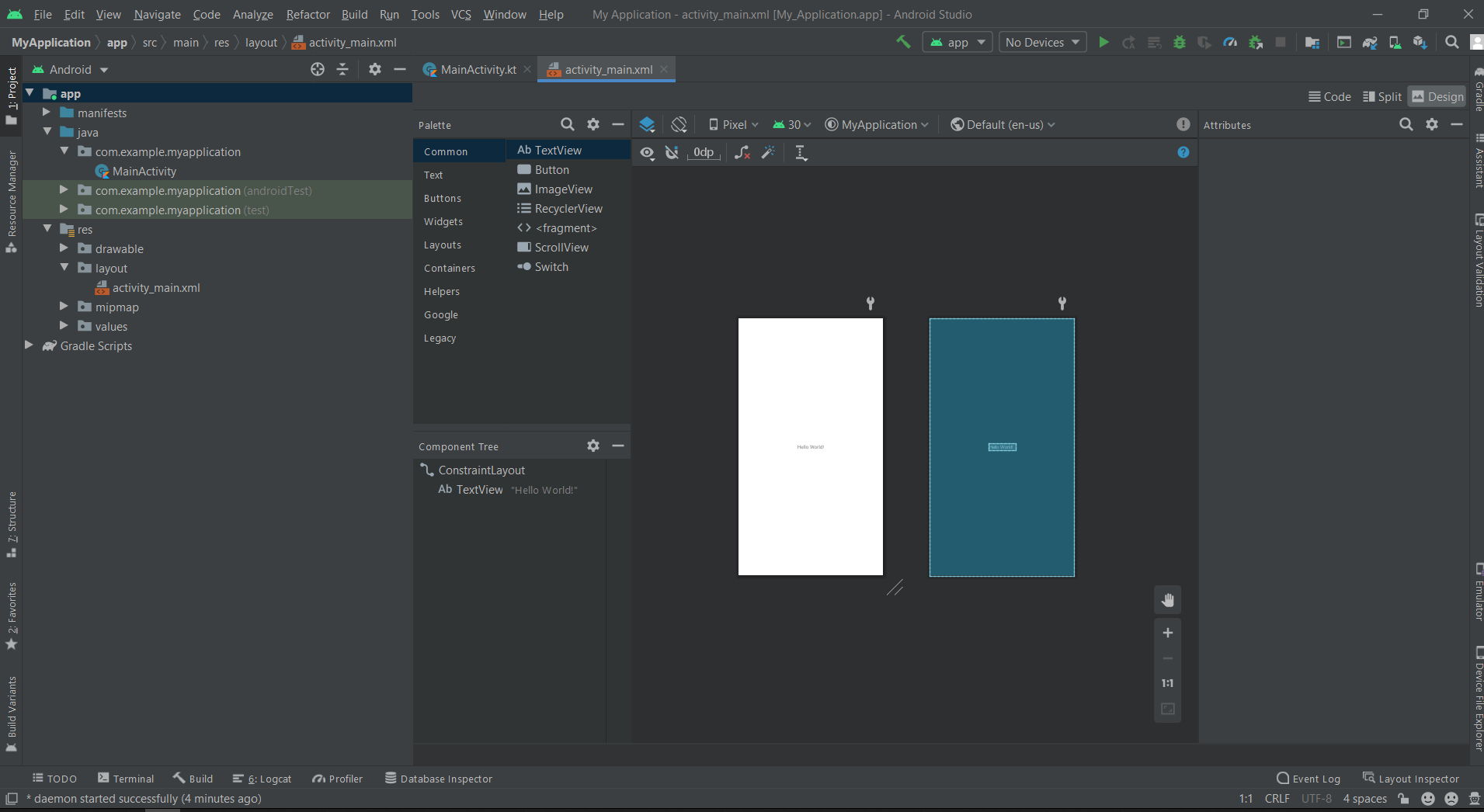
*ПКМ = правая кнопка мыши, ЛКМ = левая кнопка мыши*

## Step 1.

Кликните два раза на "activity\_main.xml" файл в res папке, как показано на картинке ниже (путь к файлу app/res/layout/activity\_main.xml)



Откроется основное окно редактора разметки как показано ниже:



## Step 2.

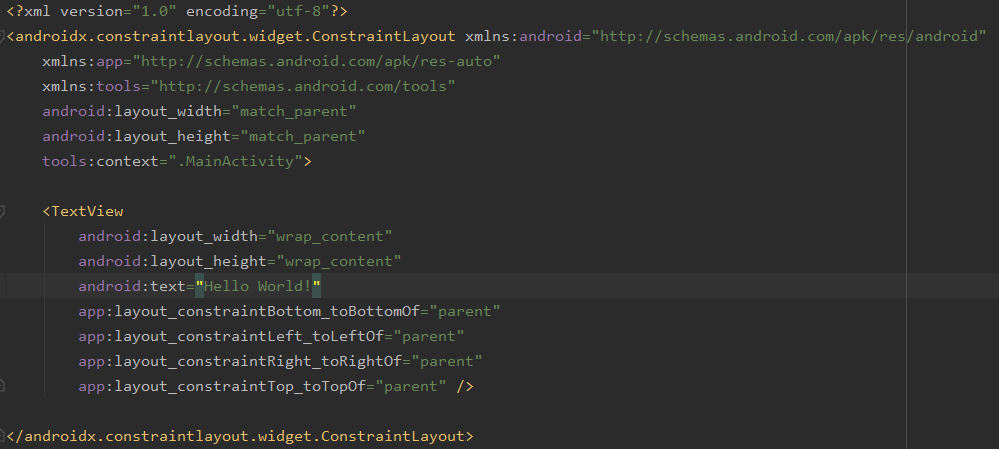
Щелкните на кнопку "Code" в правом верхнем углу редактора



## 

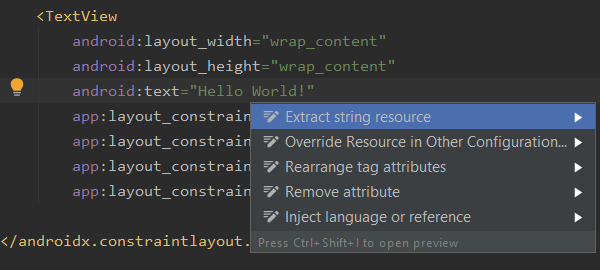
## Step 3.

Найдите текст "Hello world", как показано на картинке ниже



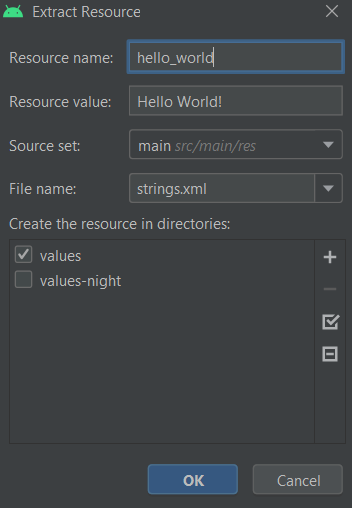
## Step 4.

Кликните ЛКМ в поле с текстом "Hello World" и нажмите сочетание клавиш **Alt + Enter** (Windows) / **Option + Enter** (Mac)). Выберите "Extract string source"



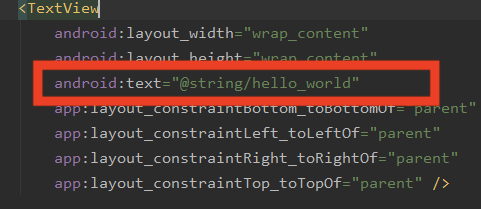
## Step 5.

В появившемся окне в поле Resource name введите hello\_world и нажмите на кнопку "OK"

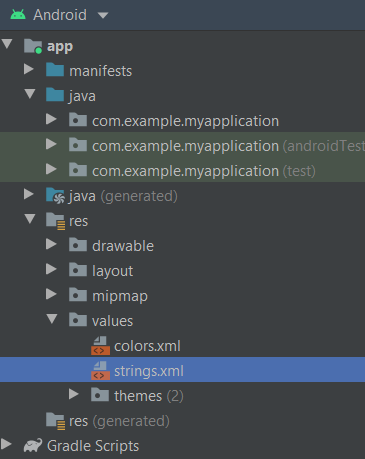


## Step 6.

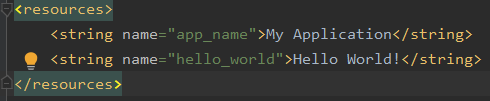
Теперь текст "Hello World" заменился на ссылку на свой ресурс



Путь к файлу, на который указывает *"@string/hello\_world"*, *app/res/values/strings.xml* или как показано на картинке ниже



Если открыть файл "strings.xml", то увидим картинку ниже и там наш текст, который мы только что установили:



## Step 7.

Создаем новую папку "values" для русского перевода. Для этого нажимаем ПКМ на папке "res" и в появившемся окне выбираем элемент как показано на картинке или через горячие клавиши "CTRL + N или CMD + R -> XML -> values file":

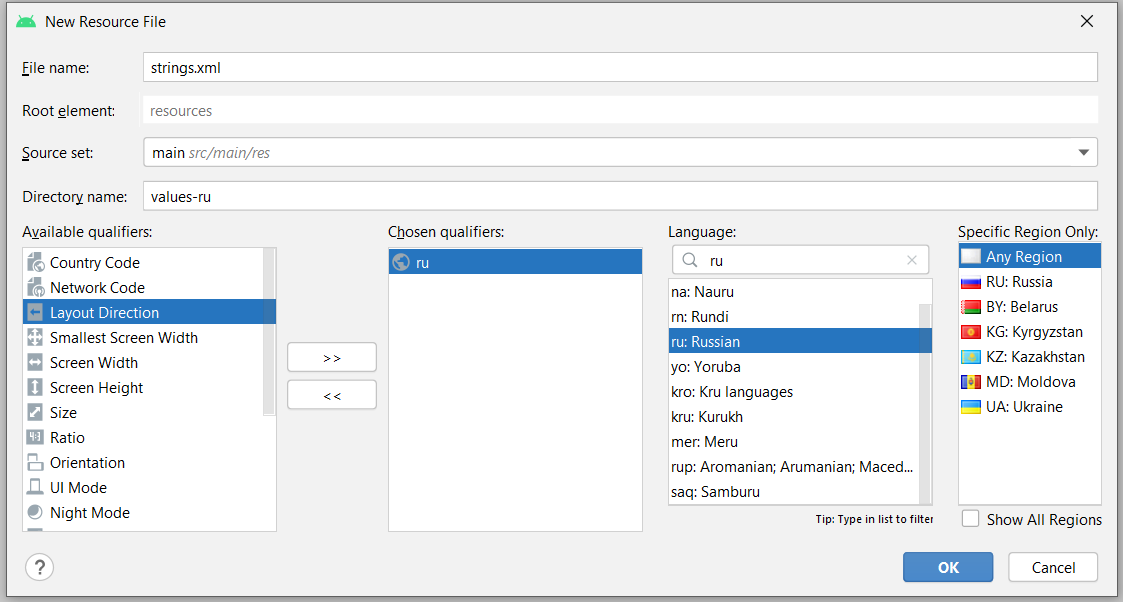
## 

## Step 8.

В появившемся окне:

* Необходимо написать "strings.xml" в названии файла
* Выбрать в "Available qualifiers" слово "Locale"
* Нажать на кнопку ">>"
* Выбрать в "Language": ru: Russia -> Any Region. Тут отсортировано по алфавиту, так что найдете быстро
* После нажать на кнопку "Ok"

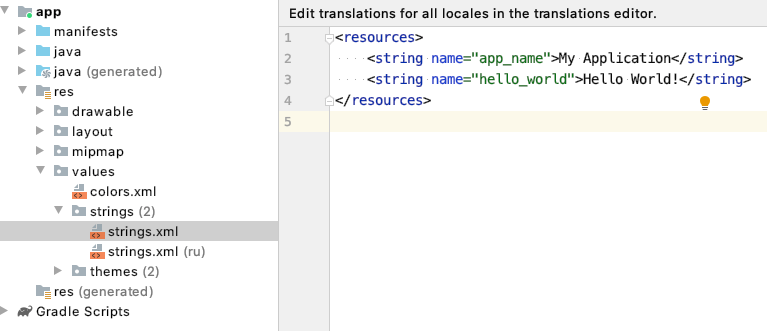
Себя можно проверить, посмотрев все ли сделано как на картинке ниже:



## Step 9.

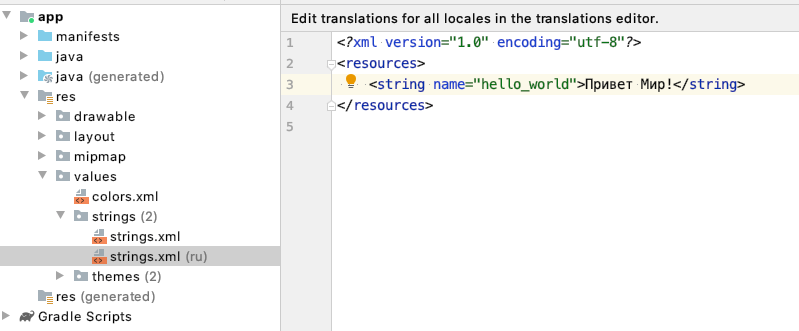
Переходим в "strings.xml", который не помечен "ru" и там копируем строчку

<string name="hello\_world">Hello World!</string>



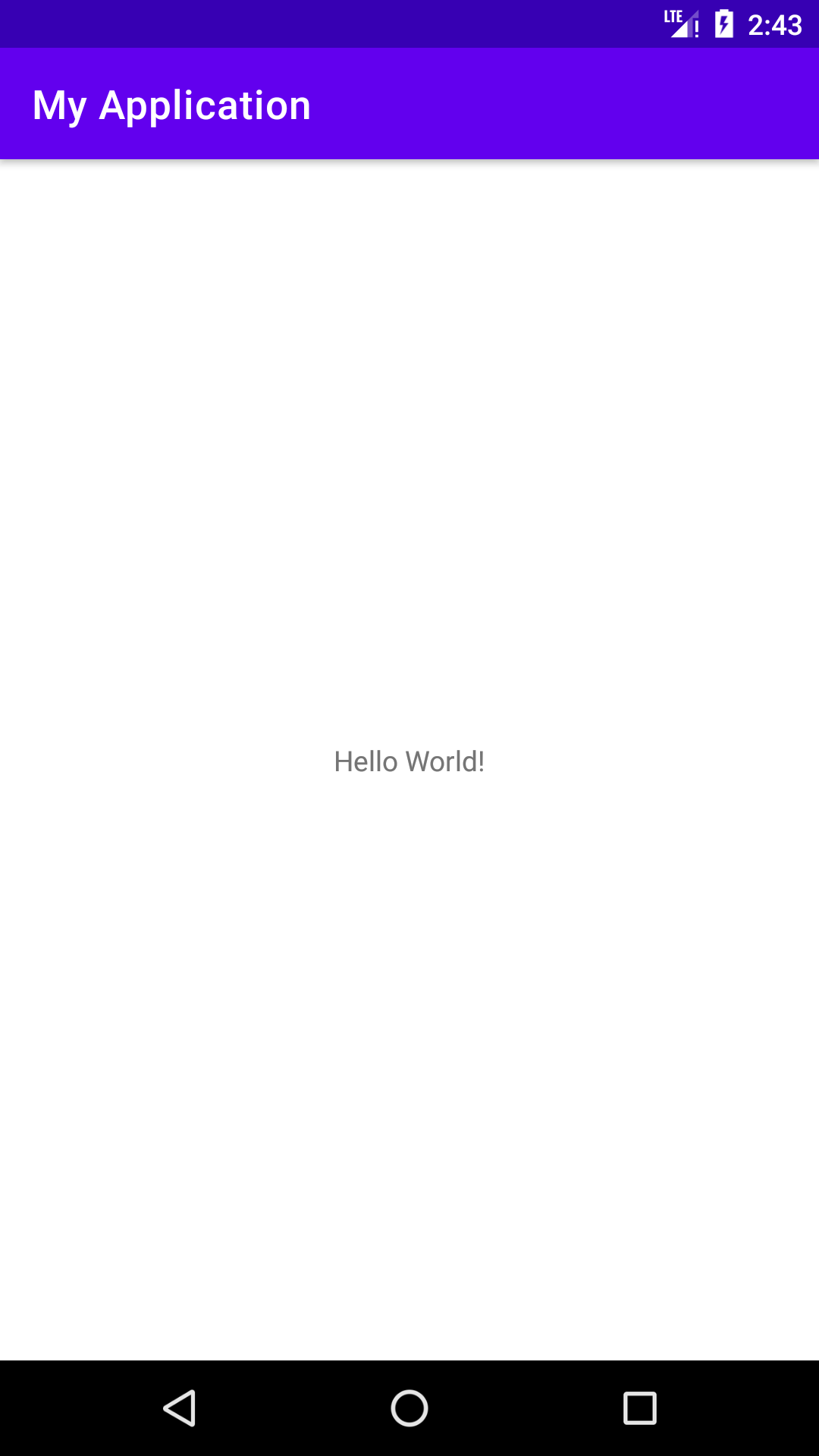
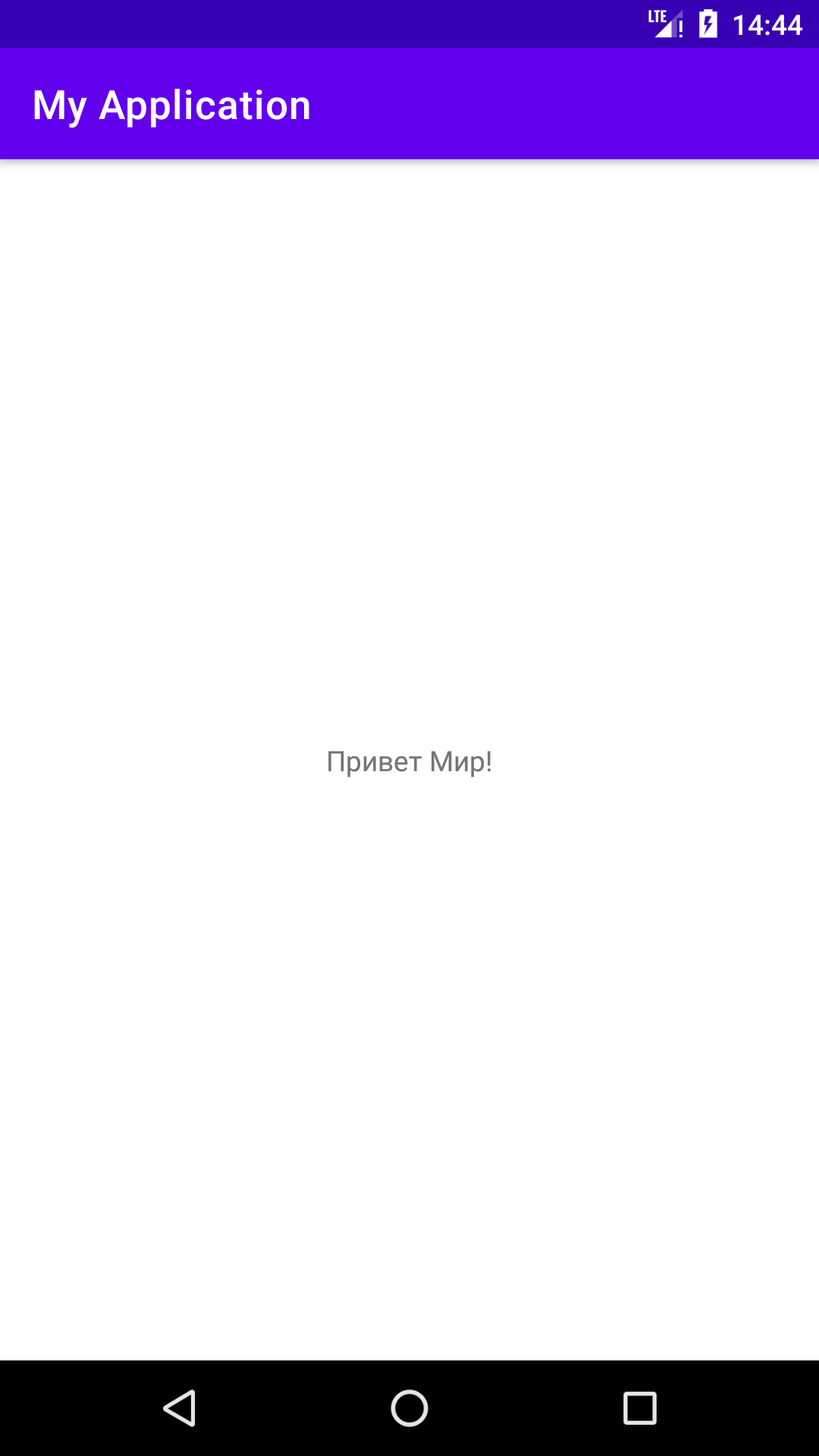
## Step 10.

Скопированную строку переносим в "strings.xml", который помечен "ru" как на картинке и меняет значение с "Hello World!" на "Привет Мир!":



## Step 11.

Запускаем на эмуляторе, чтобы убедиться, что на русском и англ приложение показывает разные значения в TextView по центру. Изменение языка в эмуляторе делается точно также как и в телефоне. У вас должно получиться как показано на картинках ниже:

en ru

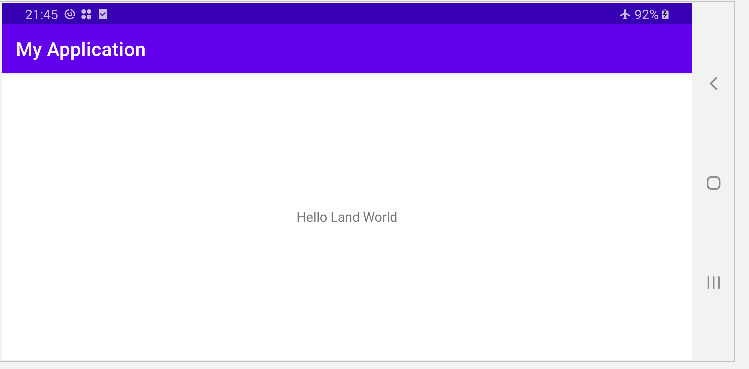
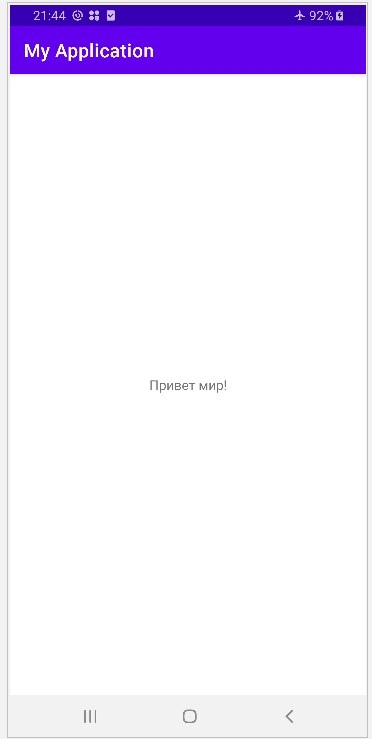
# Assignment #4: Поддержка ландшафтной ориентации (Landscape)

**Задача:**

*Переименовать Hello World для горизонтального экрана.*

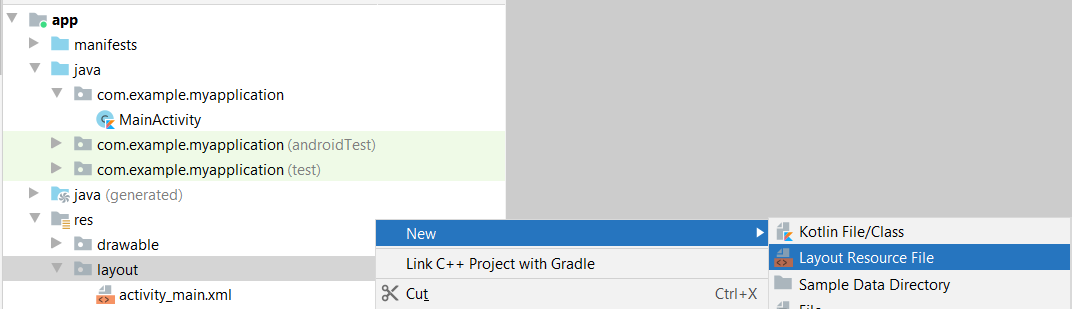
**Ответ:**

В конце задания на эмуляторе для двух состояний экрана - вертикального и горизонтального, должно вывестись следующее:



## Step 1.

Создаем новый файл разметки "activity\_main.xml" для горизонтальной ориентации. Для этого нажимаем ПКМ на папке "layout" и в появившемся окне выбираем элемент как показано на картинке:

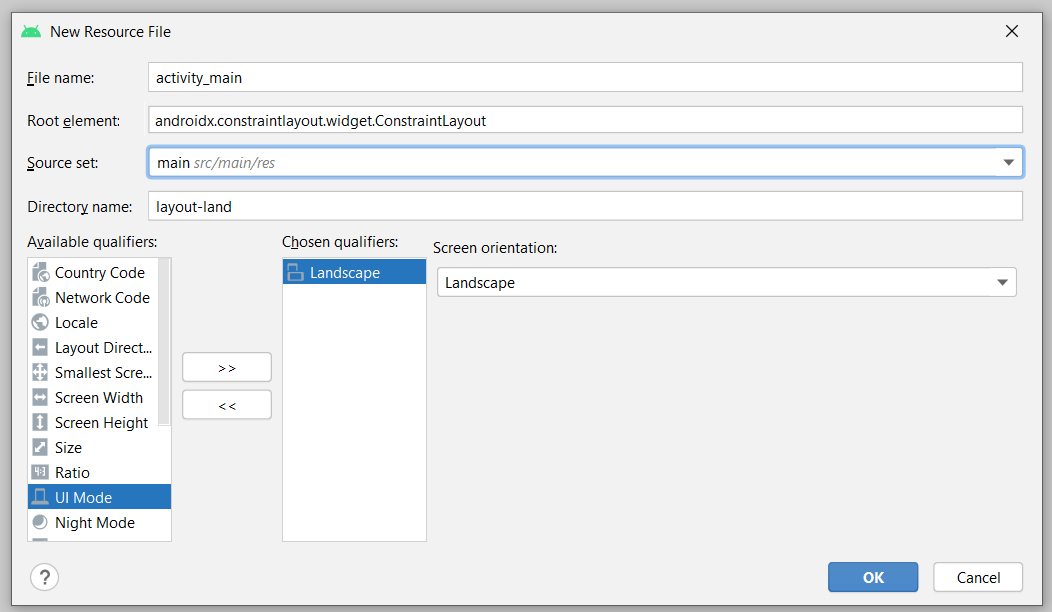


## Step 2.

В появившемся окне:

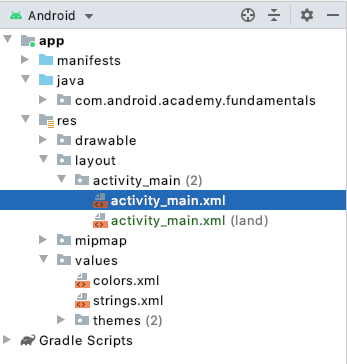
* Необходимо написать "activity\_main.xml" в названии файла
* Выбрать в "Available qualifiers" слово "Orientation"
* Нажать на кнопку ">>"
* Выбрать в "Screen Orientation": Landscape.
* После нажать на кнопку "Ok"

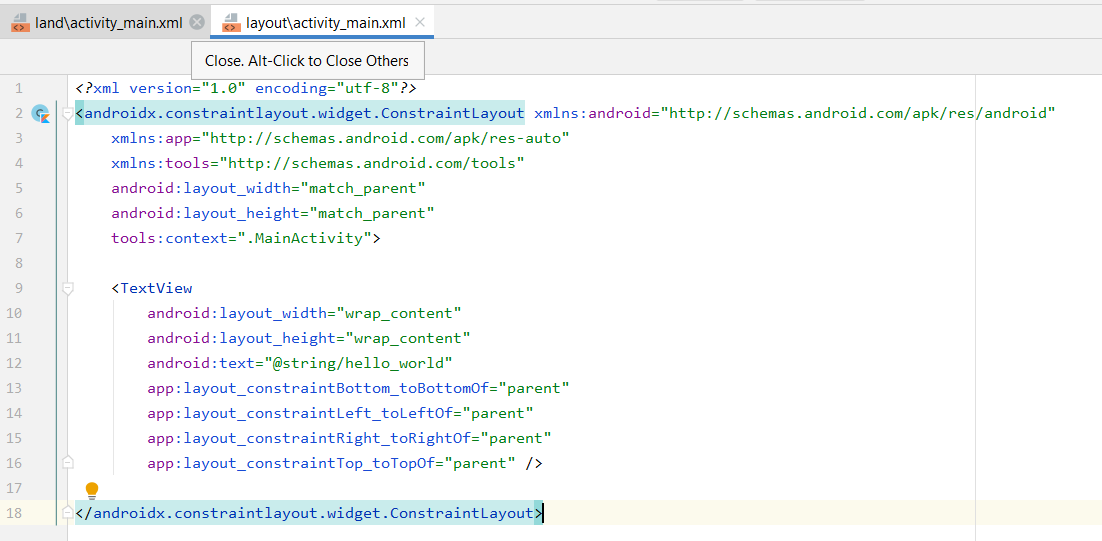
Себя можно проверить, посмотрев все ли сделано как на картинке ниже:



## Step 3

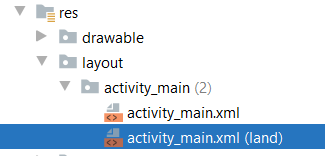
Снова переходим в "activity\_main.xml", который не помечен ”land". Переходим в режим Code и копируем весь код:





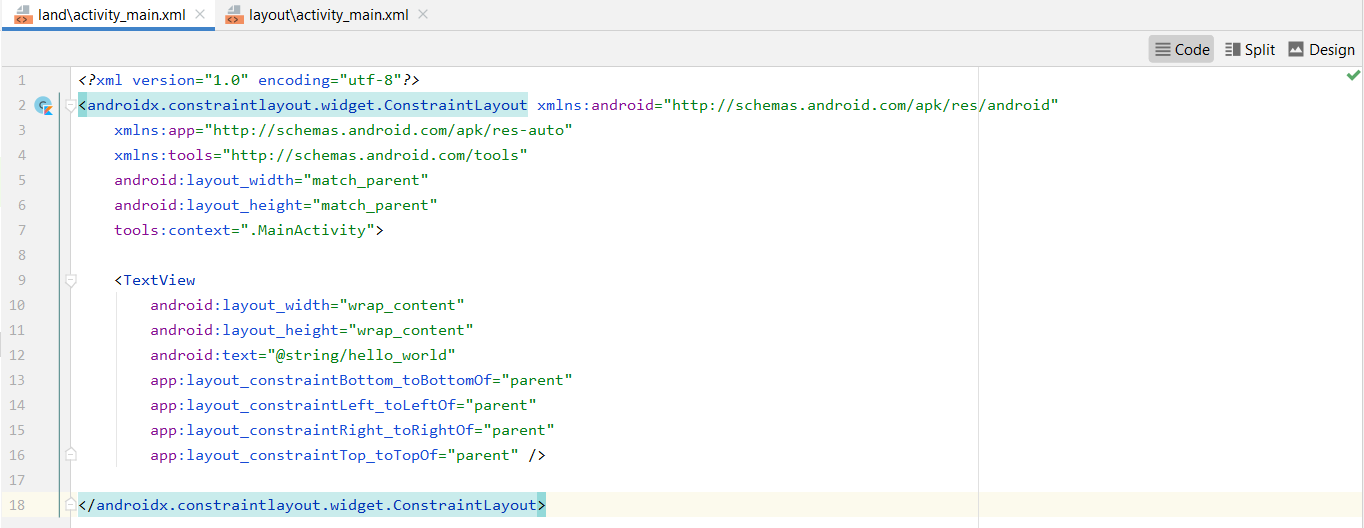
## Step 4.

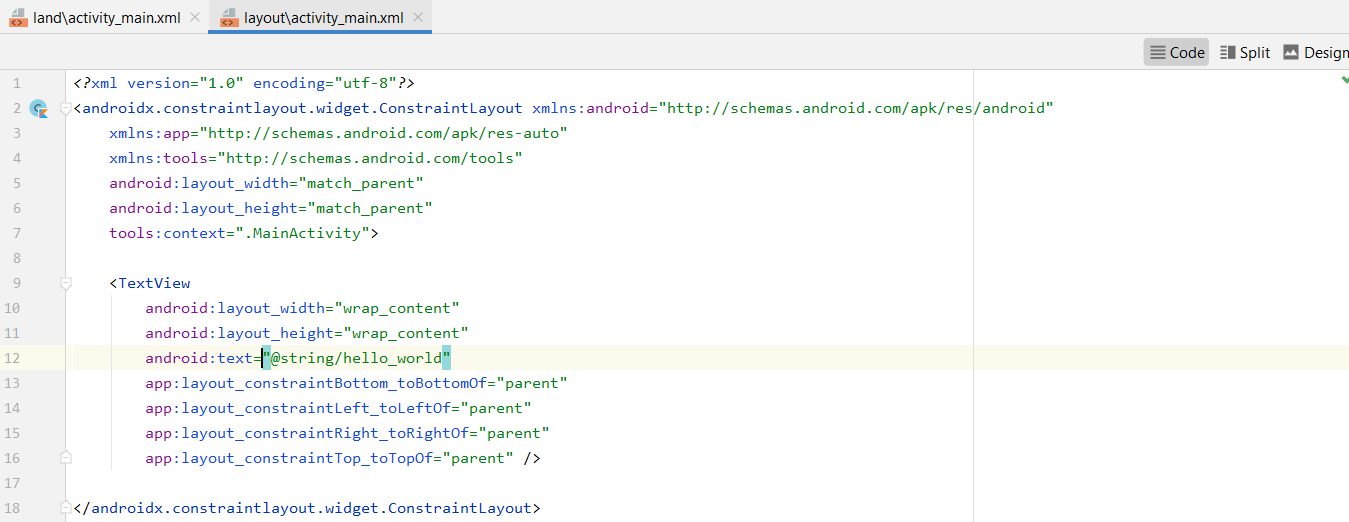
Скопированный код вставляем в "activity\_main.xml", который помечен "land" как на картинке:



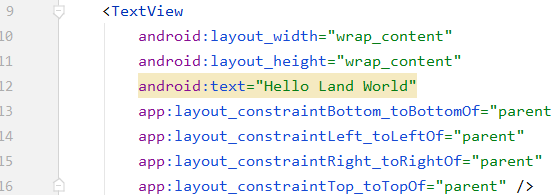
## Step 5.

Откройте режим Code. Убеждаемся, что код в "activity\_main.xml" с приставкой land и без идентичный.

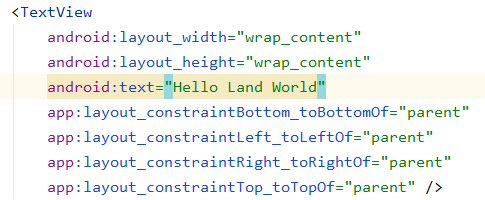


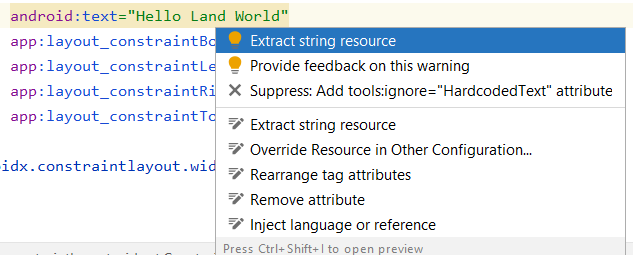


## Step 6.

Снова перейдите в "activity\_main.xml", который помечен "land". Найдите и переименуйте текст на “Hello Land World”.  
  
  
  
  
Step 7.

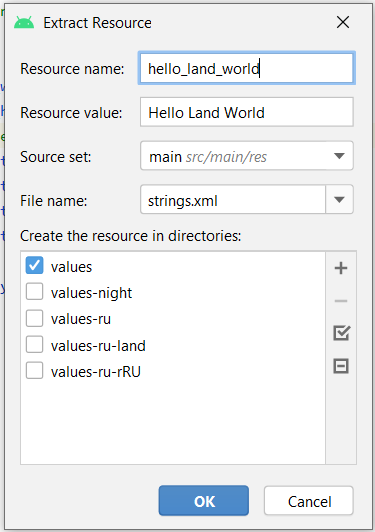
Кликните ЛКМ в поле с текстом "Hello Land World" и нажмите сочетание клавиш **Alt + Enter** (Windows) / **Option + Enter** (Mac)). Выберите "Extract string source"





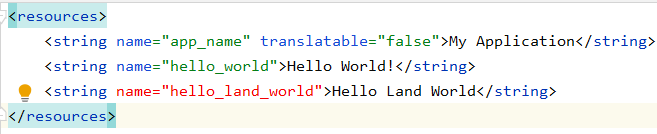
## Step 8.

В появившемся окне в поле Resource name введите hello\_land\_world и нажмите на кнопку "OK"



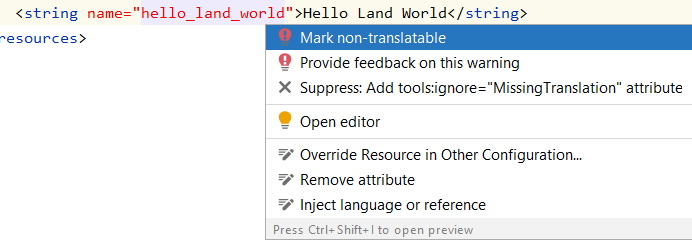
## Step 9.

Переходим в "strings.xml", который не помечен "ru". IDE подсвечивает красным не переведенную стрингу.



## Step 10.

Кликните ЛКМ в поле с текстом "hello\_land\_world" и нажмите сочетание клавиш **Alt + Enter** (Windows) / **Option + Enter** (Mac). Выберите Mark non-translatable



## Step 11.

Запустите проект на эмуляторе и проверьте, что в зависимости от ориентации экрана меняется текст. Для смены ориентации воспользуйтесь меню справа от самого вида эмулятора:



При нажатии на эти кнопки эмулятор может изменять свое положение и переходить с портретного меню в ландшафтное. По итогу после перехода в ландшафтный вид получим:

